AÇÃO GAMES

3451/1

EDITORA AZUL
Edição Nº 117
Julho de 1997
R$ 3,50

FÉRIAS PARA FERAS

28 LANÇAMENTOS
Duke Nukem 3D e Marvel S. Heroes (SAT), Crypt Killer (PST), International S. Soccer 64 (N64) E muito mais!

DICAS
59 TRUQUES ANIMAIS

PC: Magic: The Gathering, Civilization 2, Mechwarrior 2 e outros jogaços

JURASSIC PARK 2
Você é o dinossauro!

ISSN 0104-1630

Do it right.

new balance®

DenisonBrasil

http://www.newbalance.com

New Balance é o único tênis com Abzorb® – a absorção máxima do impacto.

new balance®

START

INVERNO QUENTE PACAS!

Nunca se viu um inverno como este. A competição entre Nintendo, Sony e Sega detonou um mochilão de lançamentos que ameaça cancelar as férias da galera norte-americana. Por aqui vai ser festa geral. E não é só: enquanto você curte as férias de inverno com esta edição, já estaremos preparando um petardo para agosto, com todos os furos da superfeira de games nos Estados Unidos, a E3. Fique com a gente que aqui não rola Game Over. Valeu!

Da Equipe Ação Games

Nossa capa

Marcel Ferreira virou dinossauro. Foto de Marcelo Tinoco e visual de Gabi. Computação gráfica de Tadeu C.Pereira e Edição de arte de João Aílton O.Andrade.

DESTAQUES

Wolverine Ataca - *Crayon com caneta de Franco de Luca Júnior, de Sapopemba, São Paulo, SP.*

Shuriken Absoluto - *Lápis e caneta de José Arthur Lemos Aguilar, de Curvelo, MG*

FATURE UMA CAMISETA EXCLUSIVA DA ABRIL JOVEM

Você curte os X-Men? Então participe desta promoção: envie os nomes de pelo menos dois games que tenham heróis X-Men entre os muitos já lançados. Você concorre a uma camiseta exclusiva da Era do Apocalipse, da Abril Jovem. Serão premiadas as cinqüenta primeiras cartas remetidas com os nomes corretos dos jogos. Vale o carimbo com a data dos Correios. Não é preciso dizer o videogame para o qual o jogo saiu.

Escreva no envelope: Ação Games, Promoção Abril Jovem, Av. das Nações Unidas 5.777, CEP - 05479-900, São Paulo. Os premiados receberão a camiseta em casa. A lista com os ganhadores sairá na edição de setembro (Nº 119). Atenção: a camiseta é de tamanho único. Seja rápido e boa sorte!

Games japoneses

Noto que vocês produzem matérias sobre jogos japoneses, como o After Burner 2 e OutRun. Aonde posso consegui-los? Em tempo: depois da crítica ao Daytona CCE e ao elogio ao Cruis'n USA, não posso deixar de registrar o que sempre tive certeza: vocês odeiam a Sega!

Marco Benito Schmitt Belloni
Joinville, SC

E aí Marco, satisfeito com a matéria sobre o Arcade Sega Super GT desta edição? Pois então, sai dessa de que a gente não gosta da Sega. Nós procuramos ser imparciais ao máximo e em nossa avaliação o Cruis'n é mais divertido, apesar de não ser um arraso total. Quanto aos CDs japoneses, nós os conseguimos junto a diversas locadoras de Sampa, mas seria inútil dar a lista para você. Não têm jeito, cara: você precisa descolar uma locadora que importe CDs japoneses aí mesmo em Joinville e arredores.

Nintendo 64

Existe legalmente algum tipo de adaptador para desbloquear o Nintendo 64 sem ter de danificá-lo?

Victor Moreira de Souza
Juiz de Fora, MG

Existe sim, Victor, mas não legalmente, pois é um adaptador pirata. Caso você não encontre esse adaptador, uma outra possibilidade é mandar desbloquear seu videogame em algum local especializado. É o que a maior parte da galera está fazendo. Mas somos forçados a alertá-lo de que, no caso do console brasileiro, ao fazer isso você perde a garantia de assistência técnica dada pela Playtronic/Gradiente Entertainment.

Para facilitar a vida de seus clientes, as maiores locadoras de São Paulo e Rio estão abrindo os buracos de encaixe traseiros dos cartuchos, para que eles entrem livremente nos dois modelos de console. Mas não tente fazer isso sem orientação especializada: é preciso serrar parte do cartucho e, depois, proteger os circuitos com um bloqueio de silicone. Ou seja, é difícil e você poderá estragar o cartucho.

Tomb Raider

Não consigo de nenhuma forma passar da Fase 8 - Cistern. Não encontro a segunda chave enferrujada, para obter as duas Last Keys + a Gold Key.

João Luiz da Costa
Pelotas, RS

Aí João Luiz, a gente avisou que o game é para descabelar geral. Mas o seu problema não é tão difícil. A chave está numa cisterna, daí o nome da Fase. Você precisa achar o local, acionar a água, mergulhar e pegar a chave. Boa sorte!

Turma do barulho - Caneta e lápis de Daniel Lourenço Cruz, de Vila Missionária, São Paulo, SP

Orquídea Negra (B.Orchid) - Crayon e hidrocor de Alan Ricardo de Oliveira, de Manduri, SP

O Saturno e outros

O Saturno é inferior ao Playstation e ao Nintendo 64? Por que a Sega abandonou o Sega CD?

Paulo Eduardo,
Vinhedo, SP

Saudações, Paulo Eduardo. O Saturno não é inferior ao Playstation, é apenas diferente. Acontece que as softwarehouses conseguem produzir jogos mais rapidamente para o Playstation e, por isso, saem mais games para o console da Sony. Quanto ao Nintendo 64, ele possui um chip central mais poderoso do que o do Saturno, sim. Mas são máquinas de gerações diferentes. A Sega não lançou ainda um videogame de 64 bits para você comparar ao Nintendo 64. OK?

Quanto ao Sega CD, a Sega tentou com ele dar uma sobrevida ao Mega Drive. Foi uma iniciativa louvável, mas deu errado: o console é fraco demais para rodar os jogos imensos dos CDs e o Mega + Sega CD foi atropelado pela geração 32 bits.

Gatas trocadas

Na edição Nº 114, na matéria das garotas, vocês trocaram a Kitana pela Mileena. Que marcação! E antes que me esqueça, parabéns pela revista.

Daniel Scarpeli
Caçapava, SP

Certíssimo, Daniel. De fato, trocamos os textos da Mileena com os da Kitana. Ou seja, em 8º lugar entre as musas mais gostosas, elegemos Kitana. Em 11º, Mileena. "Obrigadíssimo" pelo toque e pelos elogios.

Cartas sem resposta

Gostaria de saber se as cartas enviadas são selecionadas ou sorteadas, porque eu sempre mando cartas e nunca são respondidas.

Fábio da Silva Tavares
de São Paulo, SP

Tá vendo Fábio, um dia a carta pode sair sim. O nosso critério é o seguinte: lemos todas as cartas e selecionamos, para publicar, aquelas que levantam questões de interesse da maioria dos leitores. Exemplo: nesta edição, dez caras pediram truques para Doom (SNES). Pegamos uma delas e respondemos por todas as demais. Às vezes, a galera levanta uma dúvida e, quando a carta chega, a gente já respondeu na edição que está indo para as bancas. É o que pode ter acontecido com as suas cartas.

Especial de luta

Vocês foram esplêndidos na edição de abril, mas em junho mancaram. Quando vi o preço, eu gelei!

David (sem sobrenome)
Londrina, PR

Tenho Street Fighter Alpha 2 para SNES e algumas dúvidas (segue listão de perguntas).

Rubens Meireles de Jesus
São Paulo, SP

Galera, vamos por partes – como disse o esquartejador. Primeiro, a dúvida do David: a edição de junho foi "Ação a dar com Pau" e custou R$3,50, como tem sido praxe. A edição Especial de Luta + vídeo Mortal Kombat – O Filme (Especial Nº 2), custa mais cara porque é especial. Agora, os pedidos do Rubens: todos os truques que temos para o SFA2 de SNES estão nesse especial que está nas bancas.

ATENÇÃO GALERA:

Faturaram uma camiseta Ação Games os autores dos desenhos publicados neste X-Salada e mais Fernando Roberto C. Ramires, de Cachoeirinha, RS; Igor Ferreira dos Santos, do Rio de Janeiro, RJ; e André Vinícius T. N. Menegasso, de São Paulo, SP, que remeteram dicas exclusivas consideradas DEZ!

GameShark

Queria saber onde eu faço o código para Resident Evil, que vocês deram como truque para GameShark?

Ricardo Candeias
São Paulo, SP

Atenção Ricardo, atenção galera perdidaça: ao dar o bloco de códigos para GameShark no Especial Só Dicas, explicamos o quê ele é, mas vamos reprisar. O GameShark é este acessório que vocês vêm na foto. Ele funciona como o antigo Game Genie e você o pluga no console. Sempre que vai rodar um CD, aparece uma tela do GameShark para você colocar os códigos para truques. Atualmente, só há versões para Playstation e para Saturno, vendidas por empresas importadoras e algumas locadoras. O preço varia entre R$60,00 e R$100,00.

Doom (SNES)

Descolei o jogo e estou à beira de um enfarte. Aceito qualquer dica.

Ricardo Martins de A.Luz
Florianópolis, SC

Hello Ricardo e galera de Doom para SNES: infelizmente, não há truques para essa versão do jogo. Tem de encarar na raça mesmo.

Para nossos leitores. Mais de 600 cartas têm lotado a nossa redação mensalmente, trazendo elogios, críticas, desenhos, dicas e perguntas. Obrigado galera!

SHOTS

RESET

Para a Panasonic. Há meses a empresa não dá notícias sobre a placa M2 para o 3DO. Ninguém sabe se a placa sai ou não.

SONIC HIGH-TECH
Jogue com cartucho do Mega no Saturno

Confira esta cena de Sonic 2. Na foto da direita, a parte clara do cenário é o início de uma nova etapa

A Sega inova para valer e iria lançar no Japão, no dia 20 de junho, o CD Sonic Jam. Trata-se de uma nova aventura de Sonic em CD. A novidade é que ele traz um adaptador que permite plugar no console os cartuchos originais do Sonic de Mega Drive (1, 2 e 3). Uma nova função, a Lock-On, permite misturar os games de cartucho com o CD, criando novos cenários nos jogos antigos. Nas versões 2 e 3, dará para jogar com Sonic mais Knuckles ou Tails, a escolher. Dez! Dez!

PLAYSTATION
Street Fighter EX sai este mês em CD

Estava previsto para ser lançado no Japão, no dia 18 deste mês de julho, o CD de Street Fighter EX Plus Alpha, a versão poligonal da Capcom para o console Sony. Confira dois personagens novos e o visual arrasador. A Capcom diz que será preciso mais estratégia para vencer as lutas no CD do que na versão Arcade. Além disso, os personagens secretos estarão disponíveis desde o início.

C-B detona um 7-Hit em Mokuto

PLAYSTATION
Sony lança joystick que vibra

A Sony lançou em junho, nos States, um joystick analógico que vibra na sua mão conforme o game. O novo controle custa 30 dólares e reage aos golpes de luta em Tobal Nº 2, ou a acelerações e batidas em Rally Cross, por exemplo. O diferencial, em relação ao acessório do Nintendo 64, é que ele dispensa pilhas.

JAPÃO
Tamagotchi no Game Boy

A Nintendo do Japão lançou, em junho, o prometido cartuchinho do Tamagotchi para Game Boy. O game custa cerca de US$ 40 doletas (você confere a embalagem aqui e matéria completa nas páginas seguintes). Junto com ele, saiu também um modelo do Game Boy em cor-de-rosa. Ui!

TOP TEN
NACIONAL AÇÃO GAMES

Os games mais alugados no Brasil para consoles de 16, 32 e 64 bits, entre 10 de maio e 10 de junho

Os games do Nintendo 64 começam a dominar o ranking por dois motivos: o console está pegando com jogos ótimos mas caros, que a moçada prefere alugar. O outro é óbvio: a pirataria de CDs para Playstation anda infernal, com games vendidos por até R$7,00 em SP e RJ. Aí a galera compra em vez de alugar. Neste mês, estréiam Turok, Star Fox e Doraimon. Fórmula 1 retorna depois de sumir por três edições. O futebol continua firme na preferência da galera.

- 1º - **Fifa Soccer 97** - MEGA/SNES/PST/SAT
- 2º - **Turok** - NINTENDO 64
- 3º - **Star Fox 64** - NINTENDO 64
- 4º - **J. League - Perfect Eleven** - NINTENDO 64
- 5º - **Mario Kart 64** - NINTENDO 64
- 6º - **Fórmula 1** - PLAYSTATION
- 7º - **Need for Speed 2** - PLAYSTATION
- 8º - **Street Fighter Alpha 2** - SNES/SAT/PST
- 9º - **Independence Day** - PST/SAT
- 10º - **Doraimon** - NINTENDO 64

Locadoras participantes:

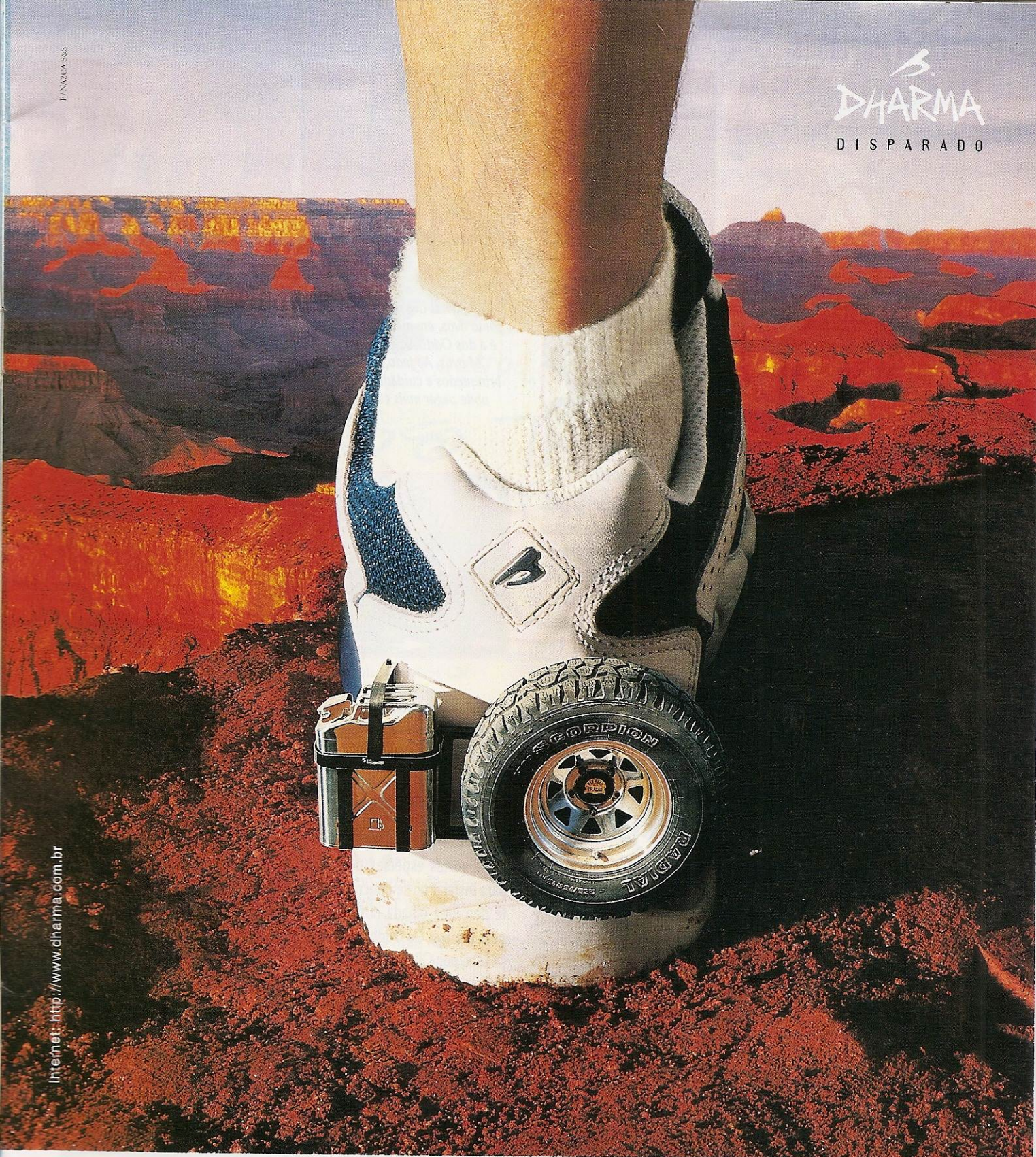
Brasília - Game Over Vídeo Locadora. Tel. (061) 273 9083
Curitiba - Vídeo Teca. Tel. (041) 262 7581/ 9583
Porto Alegre - Espaço Vídeo. Tel. (051) 311 7999
Rio de Janeiro - Game Palace. Tel. (021) 430 7146
Salvador - Kombat Games. Tel. (071) 255 0977
São José dos Campos - ProGames. Tel. (0123) 41 7250
São Paulo - ProGames Mooca. Tel. (011) 591 0039

NÃO PERCA NA PRÓXIMA EDIÇÃO

Cobertura completa da E3, a superfeira de videogames que rolou em Atlanta, no final de junho, com as novidades mais quentes e jogos que vão rolar até o final do ano.

F/NAZCA S&S

DHARMA
DISPARADO

Internet: http://www.dharma.com.br

O pior caminho é o melhor caminho.
Dharma Cross Training.

Ascension

A ONDA DOS BICHOS

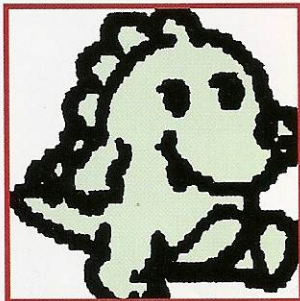
A febre começou no ano passado no Japão e agora a onda dos bichos virtuais promete se espalhar pelo mundo. O primeiro a chegar por aqui foi o Gyaoopi, da Neo Toys (empresa do grupo SNK/Neo Geo). Mas a febre mesmo deverá pintar com o Tamagotchi, que sumiu das lojas norte-americanas e européias logo após o lançamento, em abril. No segundo semestre, o Tamagotchi deverá sair em cartucho para o Game Boy.

Não soltam pêlos

Os bichos virtuais são videogames com uma concepção educativa e foram imaginados para ensinar a galera a criar e "educar" seu próprio bicho de estimação numa era virtual. Já existiam para computadores, mas viraram onda no Japão em games portáteis com pique de chaveiro.

Eles oferecem algumas vantagens: são exclusivos (não existem no mundo animal real), vão para qualquer lugar, não soltam pêlos e não incomodam ninguém.

O visual é pobre

Os Tamagotchi repetiram nos States e na Europa o sucesso japonês: sumiram das lojas e chegaram a valer até 100 doletas, no mercado negro. O mesmo já estava ocorrendo no Brasil com os Gyaoppi. Ambos são em preto e branco (não se engane com as ilustrações desta matéria) e os gráficos são horrorosos.

Um Gyaoopi réptil

Os Tamagotchi são seres espaciais e, mesmo depois de velhos, não têm uma definição visual legal. Já os Gyaoppi têm diferentes tipos, de dinossauros a gatos e macacos e o desenho é um pouco melhor. Os Tamagotchi estavam com relançamento nos Estados Unidos programado para o início de junho. Quem quiser, poderá esperar a versão em cartucho para Game Boy: chama-se Tamagotchi Club e sairá em julho no Japão.

É preciso educá-los

Cuidar de um bicho virtual pode ser divertido, porque ele interage com você como um videogame. Os Gyaoppi, como todos os bichos virtuais, começam como um ovo. No começo, basta dar comida e líqüidos, banhos, agasalhos e vacinas. Mas quando eles começam a crescer, é preciso brincar com eles e educá-los. Conforme a forma e a freqüência com que você se relaciona com seu Gyaoppi ou Tamagotchi, ele cresce com uma personalidade e temperamento bom ou mau. Se ele morrer, basta apertar dois botões para criar um novo. Mas o legal do jogo é não deixá-lo morrer nunca.

A maioria dos bichos vêm como ovos, em maletas. Esta é a dos OddBalz. Comporta 24 ovos. Ao lado, o kit de brinquedos e cuidados: você pode pegar mais coisas na Internet

Pegue a tinta das pegadas coloridas para pintar o dino da parede com o rabo

Seu dinossauro pode brincar de Jurassic Park com o jipe de corda. Os itens ao lado dele são ícones do menu

Bichos no seu micro

Há várias espécies de bichos para instalar no seu micro e a gente deu uma olhada nos lançados pela Tec Toy. Os Oddballz são instalados por CD. Basta abrir a malinha e você dispõe de sete ovos de Odds diferentes. A maleta inclui comida e bebida para dar a eles. Mas você pode brincar de transformá-los, congelá-los, despedaçá-los etc. Os Odds funcionam como "salva tela" e você pode aumentar sua coleção pegando mais ovos no site do fabricante (www.oddballz.com). Há ainda os CDs com gatos e cachorros. Eles vivem e crescem no seu micro e você os treina no esquema brincadeira/recompensa.

Brincando de Jurassic Park

Um dos CDs mais legais do gênero é Your Interactive Pet Dinossaur, da Viacom, lançado em maio no Brasil. Você escolhe entre seis tipos de dinossauros, para viver numa caverna que tem saída para seis lugares (floresta, deserto e outros). Seus dinos começam bebês e demoram duas horas para crescer e aprender a brincar, pintar, arrotar e rugir. É muito legal dar um jipe de corda para seu dino brincar de Jurassic Park. Ou ensiná-lo a colorir pinturas rupestres com o rabo. Uma das vantagens deste CD é que ele usa um mínimo de memória do seu micro. Mas você precisa estar sempre com o CD no drive.

VIRTUAIS

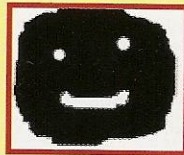
Oddbalz Dynaroo

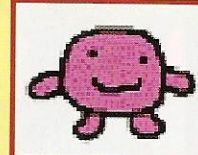
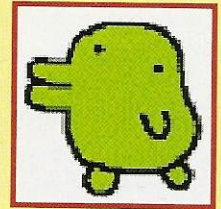
Oddbalz Honker

Oddbalz Modvark

Oddbalz Walret

Tamagotchi, Gyaoppi, Oddballz e outros seres invadem games e micros

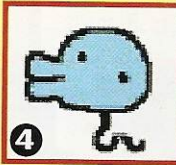
OS TAMAGOTCHI NA INFANCIA

Todos os Tamagotchi nascem como Baby-Chi

Viram Maru-chi

Depois viram Tama-chi ou Kutchitama-chi

ADULTOS

Os Tamagotchi tornam-se seis tipos diferentes de bichos quando crescem e vão do melhor (Mame-chi) ao pior tipo (Tarako-chi) em termos de saúde, humor e educação. Assim, os números 3 e 4 são os mais equilibrados. Não se iluda: os Tamagotchi não são coloridos como você vê aqui.

Mame-chi

Ginjiro-chi

Masuku-chi

Nyoro-chi

Kutchipa-chi

Tarako-chi

ESCOLHA O SEU

Gyaoppi - Videogame portátil da SNK/Neo Toys. Lançamento nacional Neo Toys. Já nas prateleiras. R$ 49,00

Oddballz - CD-ROM da Virgin Interactive/ P.F.Magic, em inglês. Configuração mínima: PC 486DX 66 MHz, 8 Mb de RAM e 33 MB de HD, Windows 3.1 ou 95. Lançamento nacional Tec Toy. Já nas prateleiras. R$ 39,99. Versão para Macintosh disponível nos EUA.

Cats & Dogs - Dois produtos diferentes em CD-ROM da Virgin Interactive/ P.F.Magic, em inglês. Configuração mínima: PC 486DX 25 MHz, 4 Mb de RAM e 6 a 8 Mb de HD, Windows 3.1 ou 95. Não há upgrades na Internet. Lançamento nacional Tec Toy. Já nas prateleiras. R$ 39,99. Versões para Macintosh disponíveis nos EUA.

Your Interactive Pet The Dinossaur - CD-ROM da Viacom New Media, em inglês. Configuração mínima: PC Pentium 66 MHz, 16 Mb de RAM e 130K iniciais de HD (a memória instalada cresce progressivamente), drive de CD de dupla velocidade. Lançamento nacional Tec Toy. Já nas prateleiras. R$ 39,99.

Tamagotchi Club - Cartucho da Bandai para Nintendo Game Boy. Lançamento no Japão em julho. Preço estimado: US$ 34,50.

Jogos para pôr na mochila e detonar até doer os dedos

FÉRIAS I

Atenção galera: fizemos um sacolão caprichado dos jogos que já apareceram ou foram prometidos para as férias de inverno deste ano. E sabe de uma coisa? Vai ser um inverno de primeiríssima qualidade. Normalmente, não há muitos lançamentos quentes, pois como é verão no hemisfério norte, a galera nos Estados Unidos, Japão e Europa joga pouco videogame e passa mais tempo zoando fora de casa. Não é o caso deste ano, em que Nintendo, Sega e Sony travam uma guerra de gigantes. Basta conferir. Todos os games em preview estão com a data real anunciada, ou seja, junho ou julho, no máximo. Algum jogo pode não aparecer, mas não é sacanagem nossa não. Da mesma forma, outros podem aparecer antecipadamente. Quem sabe não rola um Mortal Kombat 4 nos fliperamas... O Arcade estava prometido – na melhor das hipóteses – para agosto. Mas nunca se sabe. Escolha o seu jogo e boa curtição!

NINTENDO 64 - PREVIEW
Clay Fighter 63 1/3

Luta/Humor, da Interplay, 1 ou 2 jogadores. Lançamento prometido para julho.

Com certeza há um monte de gente estalando os dedos na expectativa de debulhar esta nova versão de Clay Fighter, que desde maio aparece em anúncios nas revistas norte-americanas. O game vai satirizar o clima dos principais jogos de luta do momento e já começa arrasando no logotipo-clone de Mortal Kombat. Os gráficos melhoraram bastante em relação aos jogos anteriores e o cartucho deverá trazer lutadores ainda mais espalhafatosos, com golpes para rolar de rir. O Playstation também deverá ser brindado com uma versão própria, em agosto, com o título Clay Fighter Extreme.

NINTENDO 64 - PREVIEW
Blade and Barrel

Estratégia de guerra, da Software Creations, 1 a 4 jogadores. Lançamento prometido para julho.

Maciças doses de destruição é o que se pode esperar deste game. Você pilotará um helicóptero ou um tanque e detonará aliens e humanos em desertos, fábricas e cidadezinhas pacatas. Assim como Mario Kart 64 e Star Fox, o game oferece um modo para até quatro jogadores com tela dividida. Não sabemos se serão disputas 1 x 1, 2 x 2 ou todos contra a máquina.

PARA FERAS

SATURNO - PREVIEW
Duke Nukem 3D

Ação/Tiro, da Lobotomy/Sega, 1 ou 2 jogadores. Lançamento prometido para julho.

Duke Nukem promete arrebentar no Saturno da mesma forma como fez no PC, no qual se tornou o preferido da galera americana que curte o gênero, destronando o todo-poderoso Doom. Também não era para menos: o game traz cenários variados, não apenas corredores, e Duke aparece de corpo inteiro, pula, se agacha... enfim, faz Doom parecer brincadeira de 8 bits.

Os gráficos parecem idênticos ao original de PC, mas haverá armas novas, como um pistola congeladora e uma "encolhedora". A Sega ainda não havia definido que opções o game vai oferecer para jogar com o acessório Net Link, mas pelo menos um combate de vida ou morte entre dois jogadores está garantido. A galera dos States talvez ganhe um serviço exclusivo para jogos entre até seis pessoas.

O Saturno terá o privilégio de ter o game antes e não sabemos as datas de lançamento para Playstation e Nintendo 64. Quanto às garotas de topless e a brincadeira de levar Duke ao banheiro para fazer xixi, ninguém sabe se sairão ou não nos videogames. Mas a Nintendo já avisou que vestirá suas strippers com camisetas.

SATURNO - PREVIEW
Mega Man X4

Ação, da Capcom, 1 ou 2 jogadores. Lançamento prometido para julho.

Mega Man está comemorando dez anos e a Capcom promete ser este o jogo caprichado da comemoração. Se você está debulhando o último lançamento – Mega Man 8 – saiba que o esquema da série X é um pouco diferente e oferece mais opções, mais armaduras e armas (aliás, é como o nome sugere, já que o X é de Extra).

A grande variação nesta versão será o jogo a dois, com um carinha controlando Zero. Mega Man X4 deverá remar contra a maré de 3D e vir com gráficos desenhados em 2D, mas com gráficos mais brilhantes e nítidos. A versão para Playstation deve sair em agosto, no Japão.

PLAYSTATION
Parappa The Rapper

Jogo musical com mixagem, da Sony, 1 jogador. CD japonês. Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,0

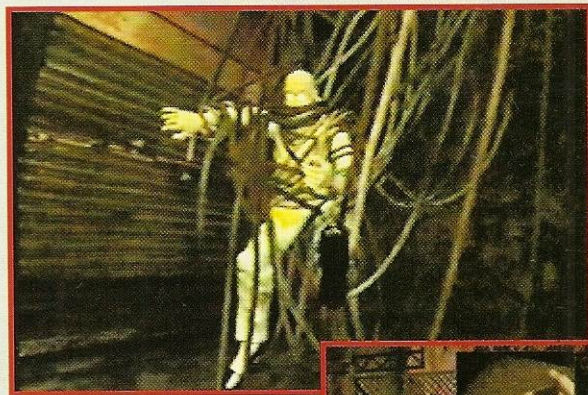
Parappa é um cachorrinho simpático que precisa aprender rap para se salvar das diversas enrascadas do jogo. Para vencer os desafios das seis fases, você precisa jogar num esquema interativo: enquanto a música rola, pintam no topo da tela vários comandos em até duas linhas, que devem ser acionados no ritmo da música. É ótimo para a galera mais nova, pois requer bastante coordenação motora e reflexos. As histórias são muito divertidas e as músicas também. Dá para jogar numa boa pois não há textos em japonês.

PLAYSTATION
Crypt Killer

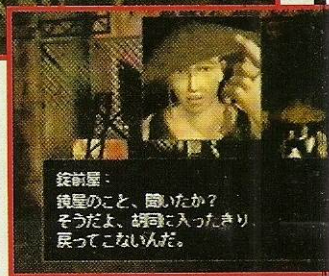
Tiro, da Konami, 1 ou 2 jogadores. Pistola opcional. Já nas prateleiras.

7,5

É uma das mais divertidas opções da temporada, bem no esquema "atire primeiro e pergunte depois". São muitos bichos para debulhar: gárgulas, esqueletos, múmias, zumbis, aranhas etc. Fica mais divertido ainda se jogado a dois. Pena que os gráficos ficaram inferiores ao esperado.

PLAYSTATION
Kowloon's Gate

Adventure, da Sony, 1 jogador. 4 CDs em japonês. Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,5

Este é um dos games mais bonitos já lançados para o Playstation. Os gráficos são tão maravilhosos que você se sente jogando no meio de uma animação. Os cenários são labirínticos e sua visão é de primeira pessoa. A trama, em clima de máfia oriental, prende a sua atenção e o desafio é muito bom. O problema são os diálogos em japonês. Talvez seja melhor esperar os CDs americanos.

SATURNO - PREVIEW
Herc's Adventures

Adventure, da LucasArts, 1 ou 2 jogadores. Lançamento prometido para julho.

Um conhecido game de PC que pela primeira vez sai para videogames. Todo o esquema, desde a ambientação dos cenários até a caracterização dos personagens, é muito bem humorado. Os gráficos ficaram muito bons e o traço lembra os dos desenhos animados.

São três opções de personagens: Atlanta, Jason e Hércules. Cada um tem pontos fortes e fracos, mas Hércules é o mais divertido de controlar. A ambientação é toda inspirada na Grécia e Roma Antigas e seu objetivo é salvar a deusa Persephone das garras do vilão Hades.

PLAYSTATION
The Great Battle 6

Ação, da Banpresto, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras

7,0

Game 2D com um trio de personagens que já brilhou no Super NES: Black FX, Gundan e Ultraman. Eles aparecem em tamanho reduzido e todos têm suas próprias características. De forma geral, The Great Battle 6 é apenas um jogo de ação convencional com scroll lateral, em que você pula, atira em inimigos e chefões e pega itens. Os loadings são lentos e os diálogos são falados em japonês. Indicado para quem está com saudades dos games de16 bits.

SATURNO - PREVIEW
Marvel Super Heroes

Luta, da Capcom, 1 ou 2 jogadores. Lançamento prometido para julho.

Um dos jogos mais esperados do ano e deve repetir o sucesso do Arcade. Era para ter saído no ano passado e pelo que pudemos ver, os gráficos estão muito bons e parecidos com o original, inclusive com os lutadores grandes na tela.

O CD japonês deve sair em versão especial, com o cartucho de expansão de memória RAM, que torna o carregamento mais veloz. Não está certo se o acessório sairá na versão americana. Como ele serve para outros jogos, se pintar na sua frente, não vacile: compre!

FÉRIAS PARA FERAS

SATURNO - PREVIEW

Thunder Force 5

Tiro, da Technosoft, 1 jogador. Lançamento prometido para julho no Japão.

Um prato cheio para os gamemaníacos rápidos no gatilho. O esquema não é nada inovador, já que o lance é descer o dedo em monstros horrendos e outras criaturas estranhas. As novidades ficam para os gráficos, infinitamente superiores aos das versões anteriores. Os cenários estão excelentes e os inimigos apresentam polígonos muito bem renderizados.

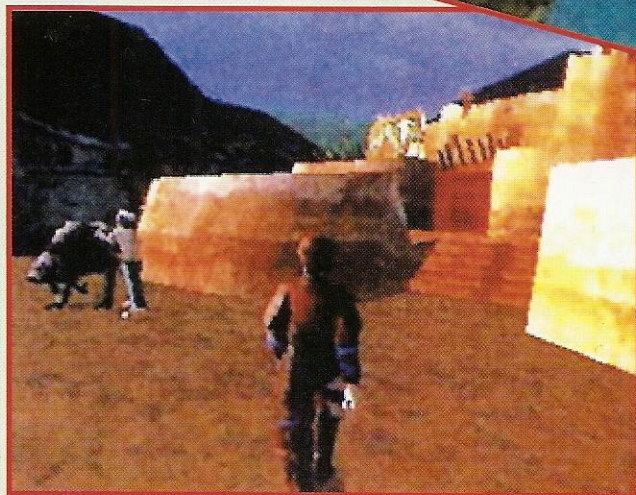
Dá para escolher entre cinco armas e a trama rola no ano 2106. Se o desafio ficar à altura dos games anteriores, Thunder Force deverá ter um destino glorioso.

SATURNO - PREVIEW

Azel: Panzer Dragoon

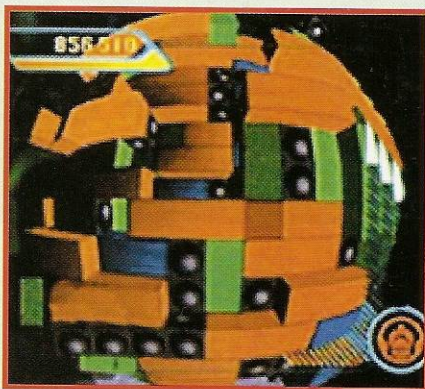
RPG, da Sega, 1 jogador. Lançamento prometido para julho no Japão.

Panzer Dragoon foi o primeiro game do Saturno a apresentar excelentes gráficos e sons. Por isso mesmo, ganhou duas versões. Agora a Sega promete esta versão RPG, repleta de magia e mistérios.

Como nos outros games, você controlará Edge e seu dragão alado. Mas o legal desta versão será que o herói começa o jogo com 15 anos de idade e você acompanha seu crescimento até tornar-se adulto. De resto, a estruturação do CD segue o figurino dos RPGs. As primeiras imagens mostram um jogo muito bonito, com empolgantes animações das cenas de batalha. A versão americana está prometida apenas para o início do ano que vem.

NINTENDO 64 - PREVIEW
Tetrisphere

Estratégia, da Nintendo, 1 ou 2 jogadores. Lançamento prometido para julho.

Depois de Tetris Attack, fica difícil imaginar algo melhor. Mas é o que a Nintendo está anunciando: um jogo no capricho, com desafio para fazer história. Você terá de retirar as peças de uma esfera tridimensional, que gira sem parar. Uma versão semelhante foi lançada para o Jaguar da Atari, mas a do Nintendo 64 promete gráficos incomparavelmente superiores.

O cartucho permitirá o jogo a dois contra a máquina ou o duelo entre dois jogadores.

NINTENDO 64 - PREVIEW
International Superstar Soccer 64

Esporte/Futebol, da Konami, 1 ou 2 jogadores. Lançamento prometido para junho no Japão.

A galera que se cansou de só encarar equipes japonesas em J. League Perfect Eleven deve preparar o champanhe, pois esta versão internacional já está a caminho. Neste game a Konami introduziu as principais seleções e ligas mundiais. Não sabemos se todos os uniformes estão corretos, mas já é certo que os nomes dos jogadores serão fictícios. Pelo menos o jogo deverá manter a estupenda qualidade da versão anterior, ótima em gráficos, efeitos sonoros e jogabilidade.

Bons jogos para PC, já disponíveis

ABASTEÇA O

RPG
Magic: The Gathering - Battle Mage

RPG/Estratégia, da Acclaim, 1 a 4 jogadores (em rede). Lançamento nacional em português pela Atlam Toys. Já nas prateleiras.
Configuração mínima: PC Pentium 75 MHz, 16 Mb de RAM, Windows 95, mouse, placa de som, CD-ROM 2X.

8,5

Depois de virar mania mundial como jogo de cartas, o universo de Magic invade o mundo dos computadores. O esquema é um pouco diferente do usado nas cartas, pois basicamente você tem de conquistar territórios, mais ou menos como em War.

Quem já viu os cards, vai reconhecer as magias e os monstros, pois são os mesmos. Agora suas cartas aparecem na tela como figuras vivas, com animações e sons. Mas o número de cartas diminuiu em relação ao baralho de mesa. Quando você invade um novo território, vê agora a imagem do local e a narradora informa os itens que a região possui.

Os territórios para invadir aparecem com um visual arrasador

Você escolhe entre seis bruxos para controlar e dá para jogar contra o computador, contra um amigo – via modem – ou pela Internet em até quatro carinhas.

As cartas, à esquerda, são jogadas sobre as próprias cenas de batalha

Luta
FX Figther Turbo

Luta, da GTW Entertainment, 1 jogador. Lançamento nacional Atlam Toys. Já nas prateleiras.
Configuração mínima: PC Pentium 60 MHz, 8 Mb de RAM, 25Mb de HD, Windows 95, CD-ROM 2X.

8,0

A segunda versão deste game trouxe gráficos melhorados, mas que ainda deixam a desejar. A melhor novidade é o uso da tecnologia Direct X da Microsoft, que permite rodar o jogo em uma boa velocidade, sem aquelas incômodas travadas.

O game tem uma linha parecida com as de Virtua Fighter e Tekken, tanto nos gráficos poligonais quanto no esquema de golpes, que apresenta Combos com botões. Os fãs de uma boa pancadaria no teclado devem gostar.

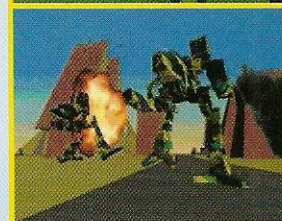
Acima, combate entre Magnon e Cyben 30, com visual novo. Ao lado, visão distante de uma cena de luta

Ação/Simulador
Mechwarrior 2 - Battle Pack

Ação/Simulador, da Activision, 1 ou 2 jogadores isolados ou até 8 em rede. Lançamento nacional Atlam Toys. Já nas prateleiras.
Configuração mínima: PC Pentium 100 MHz, 16Mb de RAM, 125 Mb de HD, Windows 95, CD-ROM 2X.

8,0

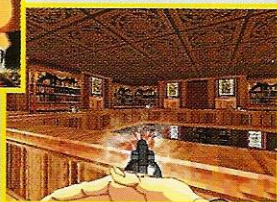
Manjadíssimo simulador de combates entre robôs. Agora a Activision preparou esta coletânea que engloba Mechwarrior 2, Mechwarrior 2 Expansion Pack e o NetMech, que permite disputas entre oito pessoas.

Os games não sofreram modificações e você recebe, além do manual completo, um Guia de Batalha com mais de trezentas páginas. Se você curte o esquema de lutas entre robôs, esse é garantia de boa diversão e não pode faltar na sua coleção.

Ao alto, o visual da versão Expansion Pack e, acima, da versão original de Mech 2

SEU MICRO

Todos estarão na 11ª Fenasoft, em Sampa, de 19 a 21 de julho

Ação/Tiro
Outlaws - Cidade Sem Lei

Um game com toques de "Bang-bang à italiana". Aqui, seu personagem acende uma banana de dinamite com o charuto

Tela de jogo: pouco papo e muito chumbo!

Ação/Tiro, da LucasArts, 1 jogador. 2 CDs. Lançamento nacional Brasoft. Manual em português. Já nas prateleiras.

Configuração Mínima: Não fornecida. Sugerimos um PC Pentium 75 MHz, 16 Mb de RAM, CD-ROM 2X.

8,5 Mais um game de tiro com visão em primeira pessoa. De forma geral, trata-se de um Quake ambientado no Velho Oeste norte-americano. Mesmo sem grandes novidades, o jogo vale a pena, já que traz a tradicional qualidade da LucasArts.

Assim como em outros títulos atuais, Outlaws usa a tecnologia Direct X da Microsoft, que torna a ação mais rápida, mesmo em máquinas com poucos recursos multimídia. O principal atrativo é a possibilidade de jogar em rede. Para isso, visite o endereço http://www.rebelhq.com, que é um site especializado em jogos em rede da LucasArts.

Adventure
Shivers 2: Cativeiro das Almas

Adventure, da Sierra, 1 jogador. 2 CDs. Lançamento nacional Brasoft. Já nas prateleiras.

Configuração mínima: PC 486 DX2-66 MHz, 12 Mb de RAM, Windows 3.1 ou 95, CD-ROM 2X.

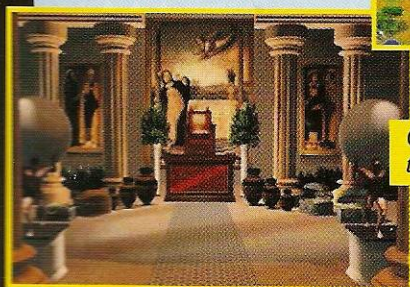
8,0 Um excelente Adventure, que superou todas as expectativas, com belos gráficos e trilha sonora legal para a trama. Na história você e sua namorada vão visitar uma cidadezinha que há muito tempo ficou famosa pelo misterioso desaparecimento de seus habitantes.

Você pode jogar em rede via Internet – o que deixa o game ainda mais atraente – e dá para participar de uma sala de chat em tempo real, trocando dicas e truques com outras pessoas. Você também pode alterar alguns enigmas do jogo e enviá-los por e-mail para seus amigos resolverem.

Ambientes 3D no capricho! Aqui você confere uma sala com decoração oriental

Visual macabro no cemitério da cidade, um local-chave para desvendar o enigma

Estratégia
Civilization 2

Mapa geral do game: aqui você vê as áreas a conquistar

Cenário europeu reconstruído em detalhes

Estratégia, da Microprose, 1 jogador. Lançamento nacional em português pela Byte & Brothers. Já nas prateleiras.

Configuração mínima: PC 486 DX2-66 MHz, 8Mb de RAM, 3Mb de HD, Windows 3.1, CD-ROM 2X.

7,0 O principal atrativo deste jogo é que tudo nele, do manual aos diálogos, está em português. Os sons e os gráficos não são nada excepcionais, mas isso não tira os méritos do game, que é bastante interessante.

O esquema consiste em conquistar áreas para aumentar o seu conhecimento. Você começa na era medieval e pode chegar aos dias atuais. Dessa forma você acompanha a evolução da humanidade, com direito a vídeos sobre importantes figuras históricas. Resumindo: um game para prendê-lo muitas horas em frente à telinha.

TOBAL Nº2

RPG + Luta, com novos personagens e ótimo visual

Quem curtiu o primeiro Tobal, não pode deixar a segunda versão passar batido. Já no demo de abertura dá para perceber a evolução: a renderização está animal! Na verdade, todo o visual do jogo melhorou, garantindo formas quase humanas aos personagens criados por Akira Toriyama (o mesmo que desenhou a série original Dragon Ball). A história rola no ano 2045, quando acontece o 99º Campeonato de luta no Planeta Tobal e, além de lutar, você pode encarar um RPG completo.

RPG e luta

O Quest Mode é um RPG dentro do CD. A primeira versão de Tobal já trazia esse modo, mas era apenas um trajeto de labirintos para habilitar personagens. Agora, esse modo é um RPG de fato: você também habilita personagens e chefes, mas precisa conversar com pessoas, obter ou comprar itens, e usa suas habilidades, inclusive seus golpes.

No jogo de luta, você escolhe entre dez lutadores, dos quais apenas dois são novos: Doctor V e Chaco Yutani. Também dá para habilitar vários personagens secretos e alguns monstros do modo Quest. Como o sistema de jogo está voltado para a luta corporal, o domínio dos Combos é fundamental para vencer. Outra artimanha para os combates é uma espécie de magia mortal, que você confere ao lado.

TOBAL Nº 2

Playstation, Luta, da Square, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras.

7,0 Uma mistura inusitada de RPG e luta, que resulta em boa diversão. As músicas dão o clima certo para as lutas. Fica devendo em jogabilidade.

No modo RPG, você explora vilas e casas para obter informações sobre o que fazer

Um dos personagens secretos é o Chocobo. Uma ave que veio da série Final Fantasy

Este gorila é o primeiro chefe do Quest Mode (RPG)

Magia Mortal

O comando para o fatídico golpe é o mesmo para todos os lutadores: ←, ■, ←. No final do comando segure ← para fortalecer sua magia. Mas tome cuidado, pois a magia consome sua própria energia.

Magia de Gren contra Oliems. Tome cuidado pois você fica vulnerável enquanto prepara a magia

Chuji arrepia Epon com bons golpes de pernas, o ponto forte de seus Combos

Chaco, uma nova personagem, arrebenta Epon num combate cara-a-cara

CHUJI WU
Combo 1 - ▲, ▲, ▲, X, ■, ■
Combo 2 - ▲, ▲, ▲, X, X

EPON
Combo 1 - ▲, ▲, ▲, → + ▲, → + X, ■
Combo 2 - X, ■, ■, → + ▲, → + X, ■

OLIEMS
Combo 1 - ▲, ▲, ■, → + ■
Combo 2 - ← + ▲, ▲, ▲, ▲, X

HOM
Combo 1 - → + ■, ■, ← + ■
Combo 2 - ▲, ▲, ■, ■

FEI PUSU
Combo 1 - ▲, ▲, ▲, ←
Combo 2 - ▲, ▲, → + ■

MARY IVONSKAYA
Combo 1 - ▲, ■, ▲, ▲
Combo 2 - ▲, ■, ▲, X

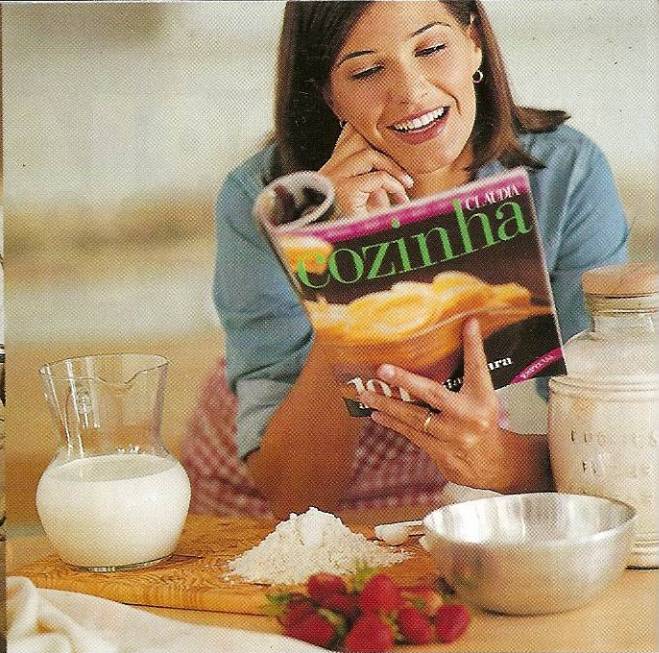
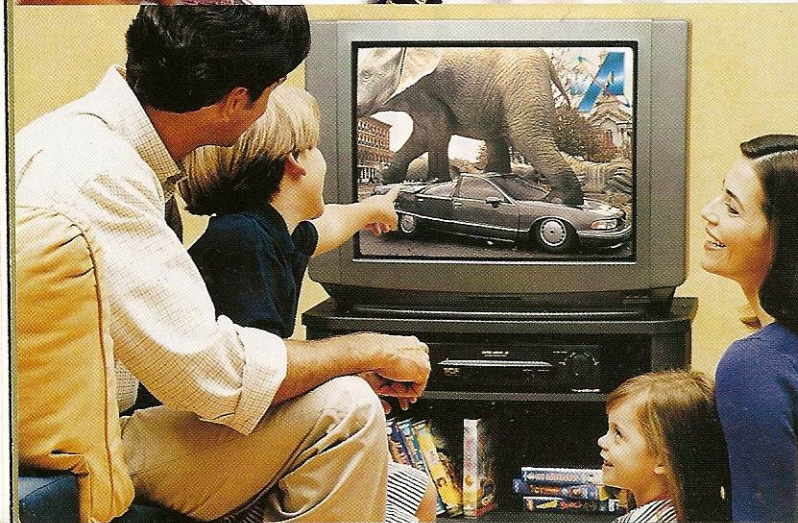
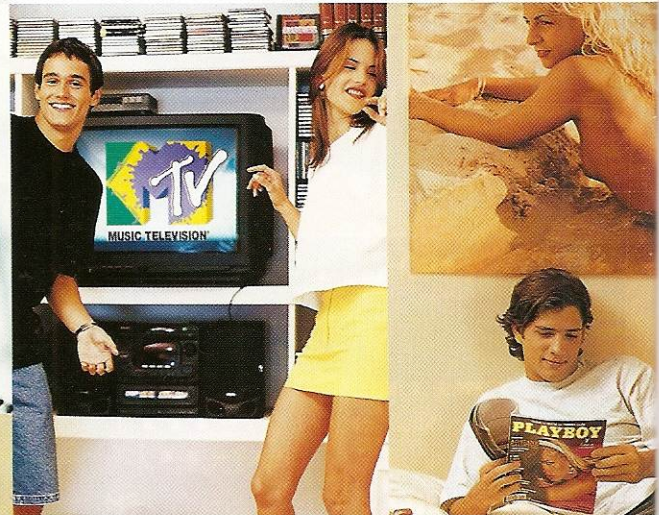
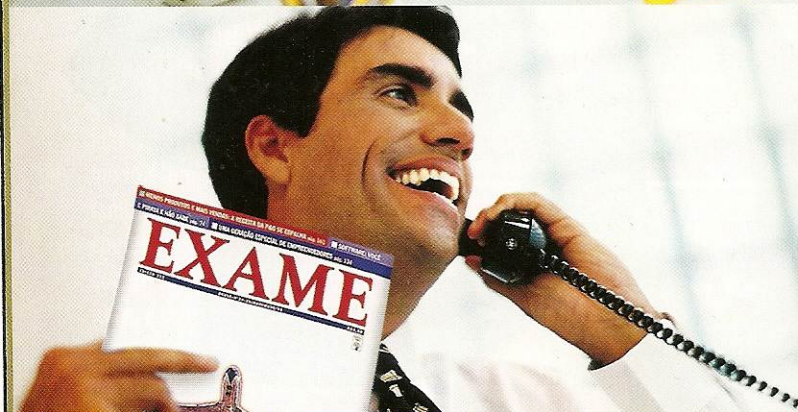
ILL GOGA
Combo 1 - ▲, X, X, X, ▲
Combo 2 - ▲, ■, X

GREN KUTS
Combo 1 - ▲, ▲, ▲, ■
Combo 2 - ▲, ▲, ▲, X

DOCTOR V
Combo 1 - → + ▲, ▲, ■
Combo 2 - ▲, ▲, ▲, X

CHACO YUTANI
Combo 1 - ▲, ▲, ▲, ■
Combo 2 - ▲, ▲, ■, ■

Você Sabe o que a Abril Faz?

DPZ
DIRECTV
CLAUDIA
cozinha
ALMANAQUE
ABRIL
Faz Parte da
Sua Vida
EXAME
MTV
MUSIC TELEVISION
PLAYBOY
QUATRO RODAS
ENDE-SE

Já pegou mais alguma manha para detonar nos games? Com AÇÃO GAMES você vai lendo e vai jogando. Quando percebe, já bateu o recorde. Depois, pega outra edição e vai fundo: só pára se acabarem as vidas da revista. AÇÃO GAMES está aqui para divertir você até chegar na última fase.

AÇÃO GAMES faz parte da Abril. E a Abril faz parte da vida de quase todo mundo, mesmo de quem não detona no videogame.

Faz parte da vida de quem lê revistas - a Abril publica quase 200 títulos diferentes, entre eles VEJA, EXAME, CLAUDIA, PLAYBOY, NOVA, SUPERINTERESSANTE.

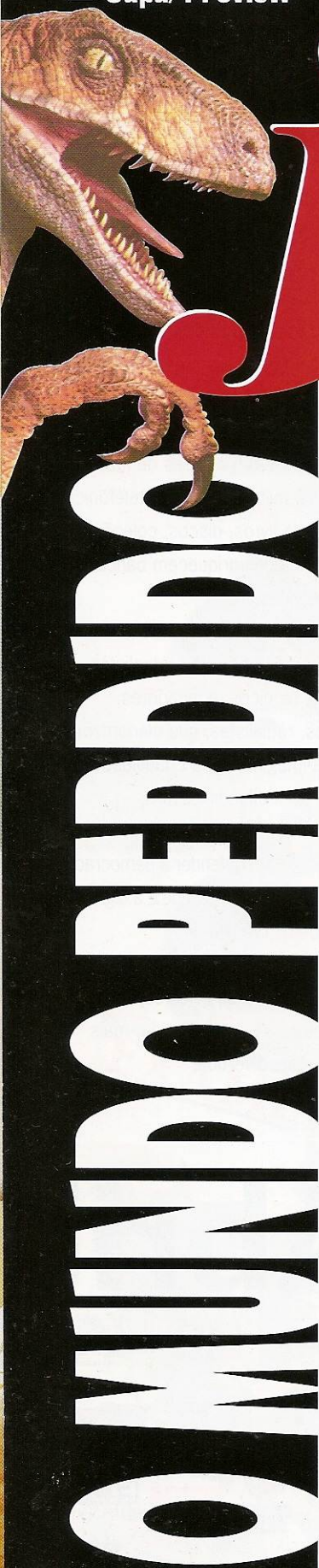
Faz parte da vida de quem assiste TV - a TVA, a DIRECTV, a MTV, a HBO Brasil, a ESPN Brasil, entre outros canais, integram o Grupo Abril.

Faz parte da vida de quem assiste vídeos, ouve música, lê livros, navega pela Internet, consulta a lista telefônica, viaja, estuda, compra carros, tem interesse em moda, carreira, negócios, esportes e cultura.

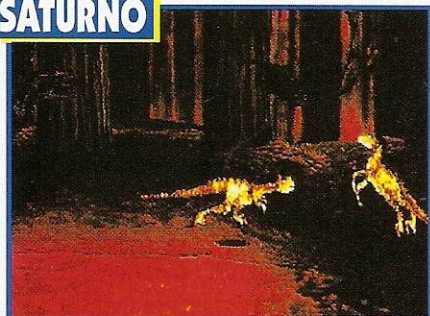
Há quase meio século, todos os dias, a Abril entra na sua casa para divertir, ensinar, ajudar, entreter, informar e fazer você pensar.

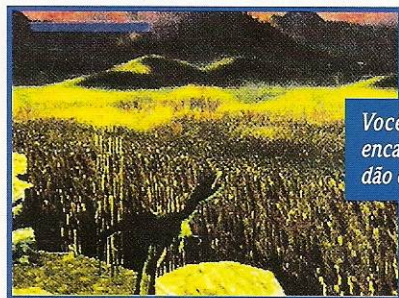
E você sabe como a Abril faz isso? Com quase 200 milhões de exemplares de revistas por ano. Com uma programação de TV que chega a 1,1 milhão de assinantes, utilizando todos os meios tecnológicos de transmissão, e até um satélite exclusivo! Com 5 milhões de fitas de vídeo, 10 milhões de listas telefônicas, milhões de livros, discos, coleções e CD-ROMs, que enriquecem bancas, casas e vidas.

Mais de 10 mil pessoas trabalham para você na Abril. São jornalistas, artistas, técnicos, educadores, gráficos, radialistas, que diariamente usam a imaginação, a criatividade e o talento para difundir cultura, entretenimento, informação e educação. Para defender a democracia, a livre iniciativa, a liberdade e a dignidade de todos os brasileiros.

Além de fazer parte da sua vida, a Abril quer que a sua vida seja melhor, mais interessante, mais rica, mais justa e mais divertida!

É uma tremenda novidade os americanos lançarem um jogaço, que eles chamam de arrasa-quarteirão (blockbuster), no início do verão. Por isso mesmo, a DreamWorks Interactive, de Steven Spielberg, fez o maior segredo deste jogo, que tinha lançamento previsto para Playstation em junho e para Saturno em julho.

JURASSIC

O MUNDO PERDIDO

SATURNO

Dois dinossauros se enfrentam no Saturno. A definição visual parece inferior à do Playstation

Você é o dino que encara essa imensidão de mato

Fase de água: seu réptil virá com movimentos inéditos e exigirá bom manejo no joystick

Como será

A DreamWorks promete reparar a danação que foi o primeiro jogo para SNES e Mega. Teve até gente que gostou, mas o game só dava desafio sem oferecer nada em troca. Confira a nova versão, que sai primeiro para Playstation e em seguida para o Saturno. Serão cinco etapas de jogo com quarenta níveis e 25 cenários diferentes, tridimensionais e renderizados.

Haverá mais de vinte tipos de dinossauros e o game colocará você na pele de cinco personagens, répteis e humanos, caça e caçador. Em algumas etapas, você será um Velociraptor e Tiranossaurus Rex. Em outras fases, será caçador e cientista. A descrição das fases sugere, também, que você poderá ser o pequeno dinossauro Compy ou o cinegrafista do filme, tendo a ajuda da câmera para vasculhar entre árvores e obstáculos.

Dinossauro versus libélula gigante. A visão dos cenários em profundidade parece boa também no Saturno

Um show de tecnologia

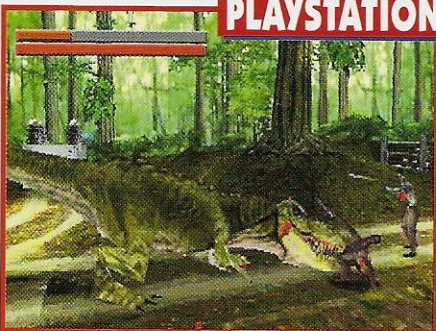
Os dinossauros foram todos modelados como no filme anterior, mas a tecnologia evoluiu muito, tanto para o filme quanto para o game. Agora eles terão muitos movimentos novos, como saltar e nadar, inclusive mordidas diferentes.

Segundo a softhouse, vai ser difícil ver, no jogo, que os dinossauros são poligonais, pois suas juntas praticamente sumiram na renderização. Pelo que se vê nas fotos, será um show de diversão e de tecnologia.

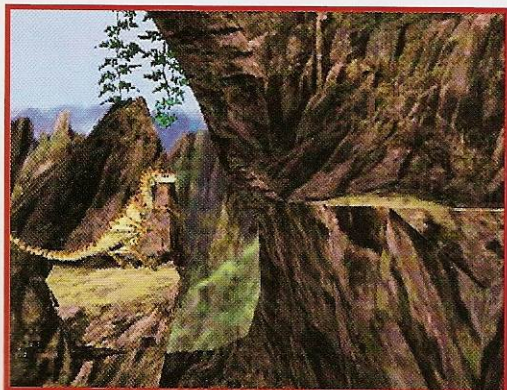
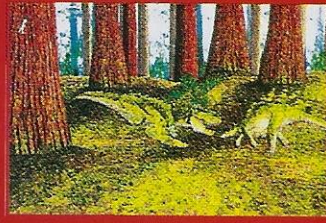
Confira as primeiras imagens dos dois CDs. Segundo a imprensa norte-americana, a Sega estaria trabalhando, junto com a DreamWorks, numa versão Arcade, sem data definida ainda para sair.

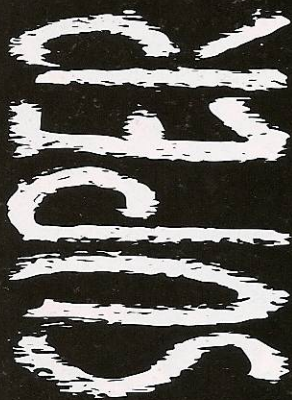
Spielberg promete capricho neste Adventure de Ação, em que você estraçalha como dinossauro

PARK 2

PLAYSTATION

Diversão pura: seu bichão mastiga um caçador com fé e vontade. Sobra sangue!

Luta de gigantes: vai dar para mastigar outros bichos também, ou fugir deles!

Cenas como esta poderão acontecer tanto jogando como dino quanto na pele do cinegrafista

Encurralada: seu lagartão encara um lindo penhasco. Passagens como esta vão exigir bons dedos

Quatro cenas explorando fases em que você será dinossauro e humano, encarando inimigos aéreos e terrestres

BUSTER BROS. COLLECTION

SUPER BUSTER BROS COLLECTION

Playstation, Estratégia, da Capcom, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

Três versões imperdíveis, com ótimas inovações. Ficou devendo na definição dos cenários, mas o som melhorou

Confira dica exclusiva para o game na seção Dicas

Super Buster Bros (Super Pang, nas versões japonesas) é um daqueles games viciantes de estratégia. Você explode bolinhas sem parar, em paisagens do mundo inteiro. Trata-se de uma criação excepcional que agora vem em versão tripla. O CD inclui um novo game, o Buster Buddies, no qual os cenários são pinturas e relíquias históricas, com lindas telas do muralista mexicano Diego Rivera, do pintor Amedeo Modigliani, de Van Gogh e outros.

Os originais

A primeira versão do Arcade (Buster Bros, de 1989), veio igualzinha ao original lançado pela Hudson em Arcade e que depois fez viciados em PCs, Amiga e SNES. Até a jogabilidade continua fraca. O mesmo vale para a consagrada versão Super Buster Bros (lançada pela Capcom em 1990), que inclui as Cataratas de Iguaçu e praias do Nordeste, ao som de flauta e violão. Nesta versão, são quarenta fases, sempre alternando o cenários entre manhã, tarde e noite. Nos dois jogos você alterna entre os dois irmãos atiradores.

Tela do primeiro Arcade: os desenhos eram estilizados, mas o desafio já era legal

Na Versão Super, que emplacou no SNES, agora você pode começar direto na fase 28. Ao fundo, a Catedral de Gaudí, em Barcelona, Espanha

Buster Buddies o novo jogo

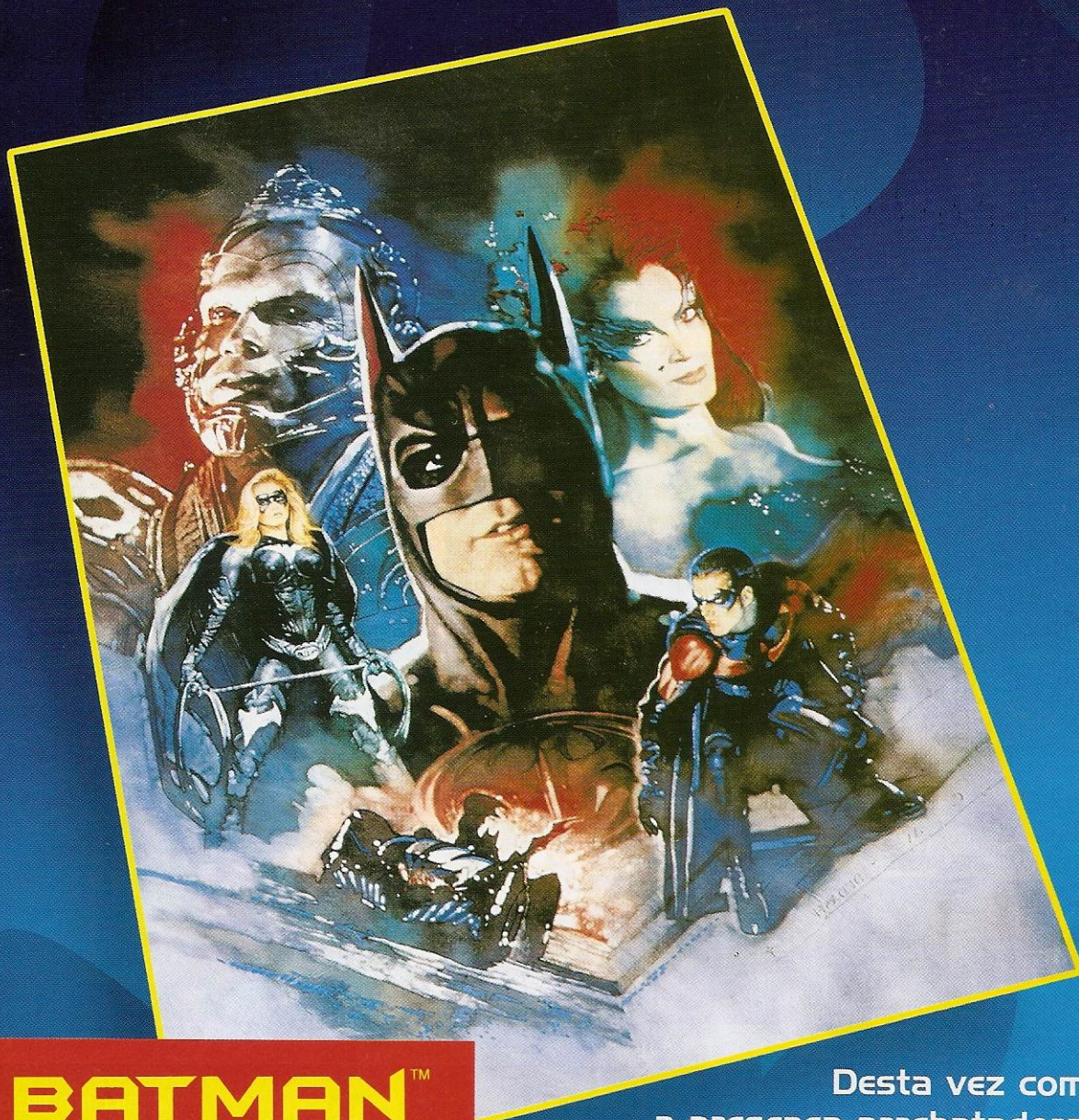
O novo game veio com data de 1995 e traz algumas novidades. Você escolhe entre quatro personagens com habilidades diferentes e tem dez níveis para treino, cinqüenta fases no Modo Normal e o Panic Mode (só para feras). Além disso, pintam teletransportadores, bolas especiais e tiros de arrebentar. Os cenários com obras de arte ficaram legais no geral, mas poderiam ter qualidade muito melhor.

Exploda as bombas para destruir todas as bolinhas que estiverem perto delas

A bola dourada com estrela destrói tudo e encerra a fase. Tente acertá-la depressa

Este canto azul do lado esquerdo teletransporta você para outro lugar do cenário

Cuidado com o helicóptero. Se esbarrar nele, você ficará alguns segundos sem tiro nenhum

VEJA O FILME EM QUADRINHOS!

BATMAN™ & ROBIN™

Adaptação oficial do mais novo filme do Batman.

Desta vez com a presença arrebatadora de Batgirl, Hera Venenosa, Sr. Frio e Bane. Em quadrinhos assinados pelo brasileiro Rodolfo Damaggio!

Nas bancas. Não perca!

Goal Storm '97

THE BEST OF AÇÃO GAMES

Um ótimo game, com jogabilidade em cima!

Por Ivan David

Quem já estava curtindo o Winning Eleven 97, vai babar neste aqui. Trata-se do mesmo jogo, agora com as seleções internacionais. O jogo está um arraso, pois incorporou melhorias técnicas importantes. Os movimentos estão mais reais, com uma jogabilidade precisa, e o desafio está de entortar os dedos! A única mancada é que as equipes vieram apenas com jogadores fictícios e não com os verdadeiros astros da bola, embora os uniformes originais tenham sido mantidos e há narradores em três línguas: inglês francês e alemão.

Playstation, Esporte/Futebol, da Konami, 1 ou 2 jogadores. Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

Belos gráficos, com jogabilidade precisa e realista. Bola fora: não traz as escalações originais.

Na boca da área, use L2 ou ▲ para fazer jogadas rápidas

Nas jogadas de escanteio, deixe o marcador de potência pela metade e mire na pequena área

As finais dos campeonatos estão excelentes. Esta é a do modo International Cup

Agora são quatro visões de câmera. Esta é a Back

Visão Far, a mais distante e geral

Câmera Middle, à média distância

A ótima visão em Close, mostra em detalhe

Modos de jogo

Exhibition - Amistoso simples. Detalhe: as prorrogações são decididas por tempo de jogo e não por morte súbita (golden goal).

International League - Dezesseis seleções se enfrentam em dois turnos em sistema de pontos corridos.

International Cup - O mesmo esquema que será usado na Copa da França: 32 equipes divididas em oito grupos de quatro times. Apenas duas seleções de cada chave se classificam para a fase final, que é um playoff com dezesseis seleções.

PK - Disputa isolada de pênaltis

Opções

Formações - São treze combinações. As melhores, na nossa opinião, são o 4-2-4 e 4-3-3.

Estratégias - Entre as oito, escolha Zone Press, ou seja, marcação por zona.

Tempo - Cada período pode durar cinco, dez ou quinze minutos. Você decide!

Comandos

- ● - Passe longo/Carrinho
- X - Passe curto/Marcação
- ■ - Chute
- ▲ ou R2 - Tabela
- L1 - Muda jogador comandado
- L2 - Lançamento
- R1 - Corrida

FESTIVAL DE FÉRIAS NINTENDO. VIAJE SEM SAIR DE CASA.

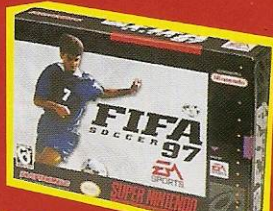
AGÊNCIA DE IDÉIAS

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

LANÇAMENTOS

R$ 89,00

R$ 89,00

R$ 79,00 O Jogo de Luta Definitivo!

E MAIS:

NBA LIVE'97	R$ 89,00
SUPER STAR WARS	R$ 89,00

AVENTURA

BOOGERMAN	R$ 99,00
FÉRIAS ASSOMBRADAS	R$ 89,00
A ILHA DA GARGANTA CORTADA	R$ 79,00
KIRBY SUPER STAR	R$ 99,00
LIGEIRINHO	R$ 89,00
MICHAEL JORDAN	R$ 69,00
PITFALL	R$ 79,00
PREHISTORIK MAN	R$ 79,00
SCOOBY-DOO MISTERY	R$ 99,00
YOSHI'S ISLAND	R$ 99,00

DESTAQUES

ESTRATÉGIA

SIM CITY	R$ 59,00

ESPORTE

NHL STANLEY CUP	R$ 59,00
SUPER SOCCER	R$ 59,00

SIMULAÇÃO

KYLE PETTY RACING	R$ 99,00
LAMBORGHINI	R$ 39,00
ROCK N' ROLL RACING	R$ 89,00

AÇÃO

DOOM	R$ 89,00
JUNGLE STRIKE	R$ 89,00

PUZZLE

TETRIS ATTACK	R$ 69,00

LUTA

CLAY FIGHTER 2	R$ 99,00
MORTAL KOMBAT 3	R$ 69,00
POWER RANGERS	R$ 99,00
PRIMAL RAGE	R$ 89,00
SPAWN	R$ 79,00

SNES

3x SEM JUROS R$ 83,00

ou 1+9 de R$ 31,47

ACOMPANHA CARTUCHO SUPER MARIO WORLD

BESTSELLERS

R$ 59,00

E MAIS:

F-ZERO	R$ 59,00
PILOT WINGS	R$ 59,00
SUPER MARIO ALL-STARS	R$ 59,00
SUPER MARIO KART	R$ 59,00
SUPER METROID	R$ 59,00
TETRIS & DR. MARIO	R$ 59,00

NINTENDO 64

R$ 129,00

R$ 129,00

R$ 89,00

R$ 129,00

R$ 129,00

R$ 129,00

R$ 129,00

LUTA

KILLER INSTINCT GOLD	R$ 129,00

ESPORTE

NBA HANG TIME	R$ 129,00

AÇÃO

STAR WARS	R$ 129,00

SIMULAÇÃO

CRUISN' USA	R$ 129,00
PILOTWINGS	R$ 129,00

CONTROLLER AVULSO
CORES: AMARELO, AZUL, VERDE E VERMELHO
R$ 59,00 (cada)

CARTUCHO DE MEMÓRIA
R$ 35,00

NINTENDO 64

PAL-M, BIVOLT, MANUAL EM PORTUGUÊS, GARANTIA DE 1 ANO, ACOMPANHA 1 CONTROLLER

3x R$ 129,00 SEM JUROS

ou 1+9 de R$ 48,91

NOVO PREÇO

GAME BOY

R$ 59,00

GAME BOY CLASSIC apenas R$ 119,00

GAME BOY POCKET apenas R$ 149,00

GAME BOY TRANSPARENTE apenas R$ 89,00

ACOMPANHA TETRIS

AÇÃO

WARIO BLAST	R$ 49,00

PUZZLE

ALLEYWAY	R$ 29,00
TETRIS ATTACK	R$ 29,00

ESPORTE

BART VS. JUGGERNAUTS	R$ 29,00
TENNIS	R$ 29,00
TOP RANK TENNIS	R$ 29,00

LUTA

KILLER INSTINCT	R$ 49,00
STREET FIGHTER 2	R$ 49,00
TOSHINDEN	R$ 49,00

SIMULAÇÃO

PINBALL FANTASIES	R$ 49,00
SUPER RC PRO AM	R$ 29,00

AVENTURA

BARBIE GAME GIRL	R$ 49,00
DONKEY KONG	R$ 29,00
DONKEY KONG LAND 2	R$ 59,00
KID ICARUS	R$ 29,00
KIRBY'S DREAM LAND	R$ 29,00
KIRBY'S DREAM LAND2	R$ 49,00
LITTLE MERMAID	R$ 29,00
MEGA MAN 4	R$ 49,00
PERNALONGA 2	R$ 29,00
SUPER MARIO LAND 1	R$ 29,00
WARIO LAND	R$ 29,00

Ofertas válidas enquanto durarem os estoques. Frete não incluído. Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou E.U.A. Pagamento dos consoles em 3x somente para cheques. Pagamento em 10x sujeito a aprovação de crédito.

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE

ENTREGA IMEDIATA **LIGUE JÁ: (011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET http://www.dshop.com

Nintendo 64

Human Grand Prix

Um game apenas regular para o N64

Este é o primeiro cart de Fórmula 1 para o Nintendo 64. Como principal atrativo, traz todos os circuitos do calendário, além das equipes e pilotos, que aparecem com nomes disfarçados, pois o game não é licenciado pela Foca (Associação dos Construtores de F1).

O jogo une técnica e diversão com eficiência. A jogabilidade é agradável e possibilita um bom controle sobre o carro.

Os gráficos poderiam ser melhores, principalmente os cenários, que vão sendo construídos no decorrer das provas. Uma vergonha para um console de 64 bits! As sete opções de câmeras e a jogabilidade é que tornam Human GP um cartucho interessante.

Opções e Regulagens

O game permite alterar as respostas da direção (Steering), a relação de marchas (Mission), freios (Brake), suspensões (Suspension) e a inclinação do aerofólio (Wing). Dá para disputar provas simples (Battle), correr contra o relógio (Time Attack) ou fazer a temporada completa (World Grand Prix).

Uma boa providência foi permitir que você transfira pilotos entre as equipes, sem ter de ficar juntando dinheiro. Basta acessar a opção Contract e pronto.

Tela para transferência de pilotos. Repare no velho truque de mudar os nomes dos pilotos para não ter problemas com a Foca

Alguns cenários são construídos durante a ação. O prédio indicado ainda não têm a lateral esquerda e outros prédios surgirão na curva

O visual do jogo até que é legal e as diferentes câmeras ajudam a incrementar (use C→. Na primeira foto, visão do carro inteiro e, ao lado, à meia distância do cockpit

HUMAN GRAND PRIX

Nintendo 64, Esporte/Corrida, da Human, 1 jogador. Cartucho japonês. Save no Game Pak. Já nas prateleiras.

7,5 Mesmo com gráficos e sons decepcionantes, o game é divertido e viciante. As diferentes visões são muito legais.

Nintendo 64

BLAST CORPS

Até que enfim a nova geração de máquinas está dando origem a novos gêneros de jogo. Por isso mesmo, Blast Corps vai causar um certo estranhamento no início, mas você não deve deixar de conferir. A redação de Ação Games ficou dividida: alguns fissuraram no jogo, outros detestaram.

Sua missão permanente é abrir passagem para um caminhão desgovernado que transporta um míssil nuclear, pois se ele bater, o mundo acaba. Trata-se de um jogo sem chefes ou inimigos. No início, ele é pura ação: basta ir atirando e destruindo tudo o que está no caminho. Mas depois o jogo acrescenta objetivos e incorpora características de jogos de puzzle e estratégia.

Inovador, longo e agitado, um jogo para quem procura novos gêneros

Com o Thunderfist, salte em cima dos obstáculos para destruí-los. Saque a eficiência e seu poder de destruição

Este é o caminhão que carrega os misseis. Em muitas fases sua missão é apenas abrir caminho para ele

Missão incomum

Como membro da equipe de destruição Blast Corps, você contará com um sortimento de veículos e robôs para cada tarefa e às vezes precisa trocá-los durante a missão. A Rare caprichou: algumas explosões estão entre as mais belas explosões da história dos games. As texturas de prédios e montanhas são muito realistas e os veículos chegam a deixar marcas dos pneus no chão.

Volte tudo de novo

Só que apenas abrir caminho para o caminhão não basta: é preciso retornar às fases para cumprir objetivos secundários e é aí que o jogo se torna divertido. Há cientistas para resgatar, unidades de dispersão de radiatividade para recolher, radares por localizar e edifícios para destruir. Para realizar essas missões, você terá de usar caminhos, viáveis para alguns veículos e inviáveis para outros.

Blast Corps traz mais de sessenta longas fases para encarar e terminá-las exige bastante tempo, até dos feras do joystick.

BLAST CORPS

Nintendo 64, Ação/ Estratégia, da Rare, 1 jogador. Lançamento nacional Playtronic/ Gradiente Entertainment. Já nas prateleiras.

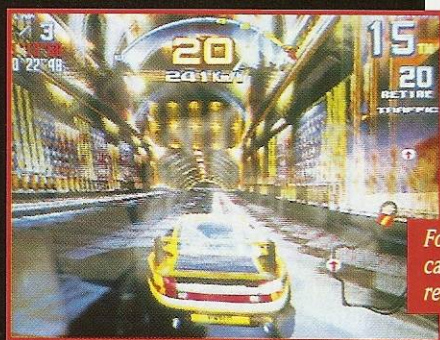
9,0 Um jogo original, com gráficos caprichados e ótimo desafio. É do tipo ame-o ou deixe-o.

Use a traseira do caminhão basculante para destruir os prédios, pois é mais resistente que a parte dianteira

O trator é o melhor para detonar estruturas alinhadas. Sinta o sabor da destruição...

As explosões mostram muitas cores e formas, uma das inovações em Blast Corps

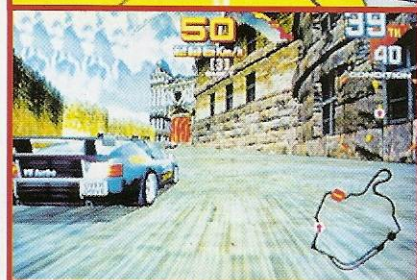
TURISMO COM

Sega Super Grand Turismo está estreando nos flippers do mundo inteiro com uma tremenda responsabilidade: suceder o já clássico Daytona USA, o simulador de corrida predileto da galera. Antes dele, o Sega Rally fracassou na empreitada. Jogamos na primeira máquina instalada no Brasil e, pelo que pudemos perceber, a GT vai pegar. O jogo é o segundo produzido com a placa Model 3 (o primeiro foi Virtua Fighter 3) e o resultado é assombroso: gráficos animais, som vibrante e jogabilidade requintada e realista. Só para você ter uma idéia, o volante trepida quando a pista é de pedras. É fenomenal!

Foram gastos 3 mil polígonos em cada carro. Mas os cenários não ficam atrás: repare nas cores e nos detalhes

Segure o bicho!

Controlar os carros com precisão não é tarefa fácil. Esqueça aquela história de reduzir de quarta para segunda na entrada da curva pois a rodada é inevitável. O game exige que você reduza e freie certinho, conforme o figurino dos feras da velocidade. Além disso, você precisa de força para segurar a desgarrada do carro.

Cenários bem acabados

Desta vez a Sega realmente acabou com aquela história dos cenários serem construídos durante a ação. Eles sempre aparecem prontos e com uma definição exemplar. As quatro pistas trazem paisagens variadas (como montanhas, cavernas, pistas de aeroportos etc) que exigem diferentes formas de pilotar. O detalhismo chega a assustar, pois os carros foram desenhados com 3.000 polígonos, contra os 1.000 usados no Daytona USA.

Confira três das quatro visões de jogo. Na visão do cockpit, você vê suas mãos como piloto, inclusive movendo-se para trocar as marchas. Em seguida, uma visão avançada externa e a mais avançada, sem o seu carro na tela

SEGA SUPER GT

Scud Racer

Arcade, Corrida, da Sega. 1 a 8 jogadores em máquinas "linkadas".

9,0 Jogo caprichado em gráficos e jogabilidade. Tem tudo para se firmar como um novo padrão em simuladores de corrida.

Ivan assume a primeira máquina instalada para testes no Brasil. Ela estava "linkada" para disputas a dois, mas o "link" pode chegar a oito

Porsche e Ferrari

Assim como as pistas, as quatro máquinas do jogo têm características bem diferentes. Os iniciantes devem experimentar o Porsche 911 Turbo, que é o mais lento e fácil de guiar. No nível intermediário ficam a Ferrari F-40 e o Dodge Viper – que se destaca pelo bom torque. Para os mais hábeis o game reserva o incomparável McLaren F1 que atinge 369 Km/h, mas tem uma direção pesada.

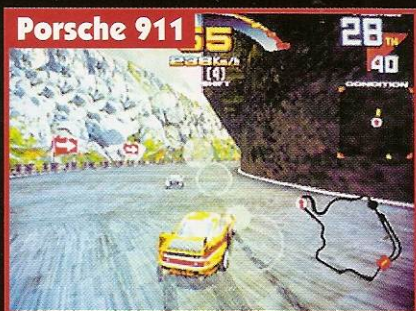
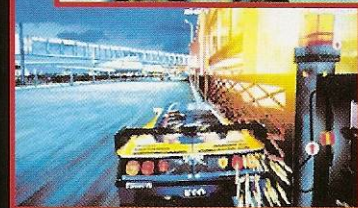
Onde encontrar: Magic Games - Shopping D, piso térreo. Marginal Tietê. São Paulo, SP.

CATEGORIA

Sega Super GT é um arraso! Será que ele vai desbancar o Daytona USA?

Por Ivan Cordon

MÁQUINAS PARA BABAR!

O avião do jogo: é o mais rápido e difícil de dirigir. Indicado apenas para aqueles que já pegaram todas as manhas

É a máquina mais fraca do game. Mas olha ela aí rodando numa curva fechada. Bobeou, adeus ficha!

Um dos carros de potência e dirigibilidade intermediárias. Saque a ralada na cerca. Se-guuura peão!

PLAYSTATION

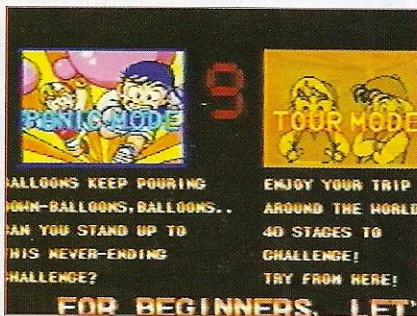
Pilote tronco e dinossauro em Need for Speed 2

Se você pensa que só dá para pilotar tremendos carrões neste game, confira as doideiras que a Electronic Arts preparou. Dá para guiar troncos de árvores, armários e até um monstruoso T. Rex. Para isso basta digitar as passwords na tela correspondente. Beleza pura!

LOGME - Tronco
OUTHME - Armário
CRATME - Caixote
TREXME - Tiranossauro Rex
CITME - Carro antigo
VOVME - Volvo Wagoneer
YJME - Jeep
LCME - Utilitário esportivo
BUSME - Ônibus
BUGME - Fusca
ARMYME - Caminhão do exército
JEPME - Picape
LIMOME - Limusine
VANME - Van
WAGOME - Vagão de carruagem
QUATME - Carro americano antigo
TRAMME - Bonde
SEMIME - Caminhão
BNZME - Mercedes
BEETME - Saab antigo
MAZME - Mazda Miata
SNOWME - Caminhão de neve
POWRUP - Aumenta a potência dos carros

PLAYSTATION

Super Buster Bros Collection

Seleção de fases - Esta dica vale para o clássico Super Buster Bros e para o novo jogo, Buster Buddies. Na tela de seleção de modos de jogo (Panic ou Tour Mode), basta apertar ↓ + X. Bingo: você vai para uma tela azul na qual poderá escolher entre as quarenta fases do Super Buster Bros e das cinqüenta do Buster Buddies.

PLAYSTATION

Spider - The Videogame

Energia e transformação - Dicas maneiríssimas que permitem recuperar energia e transformar sua tarântula em uma pulga. Confira!

Energia - Com o jogo pausado, faça ▲, X, X, X, ●, X, ■, ▲, X, ▲, ●. Se funcionar, sua aranha recupera energia. O melhor de tudo é que você pode executar o truque várias vezes.

Pulga - Pause o game e aperte ▲, ■, ●, ▲. Sua aranha vai e se reduzir a uma pulga. O resultado é que o game vai ficar muito mais difícil, pois não é fácil enxergar a pulga.

NESTAS FÉRIAS, MONTE EM CASA O ARCADE DOS SEUS SONHOS.

DESTAQUES — R$ 89,90 CADA

SAMURAI SHODOWN 4

LANÇAMENTO

REAL BOUT FATAL FURY SPECIAL

KING OF FIGHTERS '96

DETONE OS JOGOS MAIS POPULARES DO ARCADE. AGORA COM UM PREÇO IMBATÍVEL E GARANTIA DE 6 MESES.

NEO GEO CD

JÁ VEM COM 2 CONTROLES E 6 JOGOS GRÁTIS.*

1+9x R$ 53,08

ou 3x R$ 140,00

TOP 10 — R$ 84,90 CADA

(1) NINJA MASTERS
(6) ART OF FIGHTING 3

(2) METAL SLUG
(7) PLASURE GOAL

(3) SAMURAI SHODOWN 3
(8) KING OF FIGHTERS '95

(4) REAL BOUT FATAL FURY
(9) SUPER SIDEKICKS 3

(5) AERO FIGHTERS 2
(10) WORLD HEROES PERFECT

CLÁSSICOS - R$ 45,90 CADA

SAMURAI SHODOWN 1
SAMURAI SHODOWN 2
ALPHA MISSION 2
TOP HUNTER
WIND JAMMERS
SUPER SIDEKICKS 2
BURNING FIGHT

ART OF FIGHTING 1
ART OF FIGHTING 2
KING OF FIGHTERS '94
LAST RESORT
WORLD HEROES JET
MAGICIAN LORD
VIEW POINT

BLUE'S JOURNEY
DARK COMBAT
BASEBALL STARS 2
FATAL FURY 1
FATAL FURY 2
FATAL FURY 3
CROSSED SWORDS

FOOTBALL FRENZY
GHOST PILOTS
KARNOV'S REVENGE
LEAGUE BOWLING
MUTATION NATION
NAM 1975
NINJA COMMANDO

SOCCER BRAWL
PUZZLED
2020 SUPER BASEBALL
SENGOKU 1
SUPER SIDEKICKS 1
THE SUPER SPY
WORLD HEROES 1

FRETE INCLUSO PARA O ESTADO DE SÃO PAULO. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

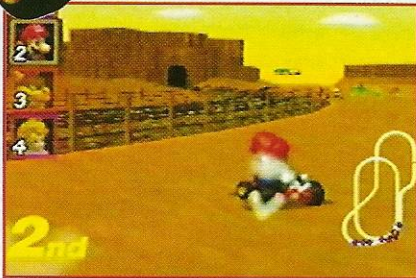
LIGUE AGORA **(011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

TAMBÉM NA INTERNET
http://www.dshop.com

Preços válidos enquanto durar o estoque. Pagamento do console em 3x somente para cheques. Pagamento em 10x sujeito à aprovação de crédito. * Os 6 jogos gratuitos devem constar da relação de clássicos.

NINTENDO 64

Mario Kart 64

Curvas no gás - Igor Ferreira dos Santos, do Rio de Janeiro (RJ), descobriu também uma manha esperta para fazer as curvas no maior pau no novo Mario Kart. Antes de tudo perceba que quando você faz as curvas segurando o botão de pulo (R), o kart derrapa e sai uma fumaça branca que escreve algo como "V V V E E E" no ar. Pois bem, quando isso acontecer vire o controle rapidamente para o lado oposto e volte para o lado certo da curva duas vezes. Se der certo, a fumaça se torna vermelha. Aí você solta o botão R e o kart ganha mais velocidade. Dica espertíssima!

SATURNO

Mega Man 8

Veja as animações - Para assistir as animações, ilumine o Bonus Mode na tela do título e segure L e R. Enquanto isso, aperte Start. Depois as animações estarão disponíveis no Voice Test do Bonus Mode.

PLAYSTATION

Toukon Retsuden 2

Personagens secretos - Habilite oito personagens secretos, inclusive um juiz e um locutor. Simplesmente aperte L1, Select, L2, Select, R1, Select, R2, Select, ▲, Select, ●, Select, X, Select, ■, Select. Repare que cada vez que aperta Select a frase "Press Start" pisca. Espere sempre ela piscar antes de prosseguir com a seqüência.

NINTENDO 64

Pilotwings 64

Anoitecer - Comece o jogo com o Rocketbelt e vá pelo lado direito do castelo, onde há uma pequena cachoeira. Mais acima fica uma caverna da qual sai água. Entre nela com cuidado, encoste-se na grade e saia na manha. De repente o dia ensolarado se torna uma linda noite. O autor da façanha é o Igor Ferreira dos Santos, do Rio de Janeiro (RJ)

PLAYSTATION

Mechwarrior 2

QUENTE!

Passwords - Confira aqui as senhas que vão alegrar e facilitar a sua vida neste game desafiador. Basta digitá-las na tela de passwords. Depois é só alegria!

Todas as missões - T, <, X, O, /, A, X, A, <, =

Munição extra - T, O, X,O, /, A, X, >, T, U

Mais robôs - T, #, X, O, /, A, X, >, T, U

Invencibilidade - #, #, X, O, /, A, >, <, U, Z

Ativa Jump Jet - #, Y, X, O, /, A, >, Y, O, L

Dicas

MEGA DRIVE
Sonic 3D Blast

Seleção de fases - André Vinícius T. N. Menegasso, de São Paulo (SP), não perde tempo e já descobriu como selecionar fases no último game do Sonic. Na tela inicial (na qual aparece escrito Press Start), digite B, A, →, A, C, ↑ ↓, A, Start. Fácil né?

PLAYSTATION
Ball Blazer Magic

Carinha de sorriso e última pista - Agora dá para colocar um sorrisinho na sua bolinha (como o Smiley) e habilitar a última pista.

Smiley - Na tela de passwords insira:

X ● X X ● X
X X X X X X
X X ▲ ▲ X X

■ X X X X ■
X ■ ■ ■ ■ X

Última pista - Para habilitar a Master Dome, última pista do jogo, faça a seqüência que damos na tela de passwords.

● L1 L1 R1 R2 L2
X ■ ■ R1 R2 R1
R2 ▲ L2 R1 L2 ●

L2 R2 R1 X L1 R2
■ L2 R1 X R1 R1

SATURNO
Doom

QUENTE!

Invencibilidade - Com essa dica não vai ter pra ninguém. A qualquer momento do jogo faça D, Y, X, R, →, L, ←, B. Você vai ficar invencível. Moleza!

PLAYSTATION
The Incredible Hulk - The Pantheon Saga

Todas as senhas - Vá para a fase que quiser com estas passwords espertíssimas.

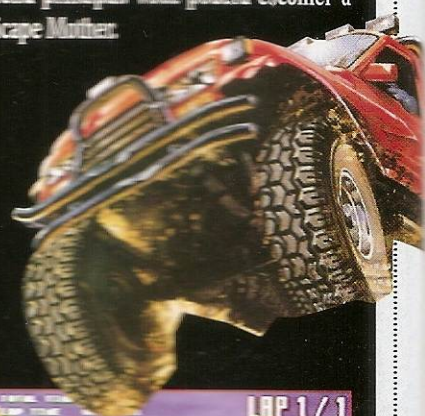
Fase 2 - 603EE0C530
Fase 3 - B08E0F0802
Fase 4 - 000026B698
Fase 5 - 40074DFF12

PLAYSTATION
Picape secreta em TNN Motor Sports Hardcore 4X4

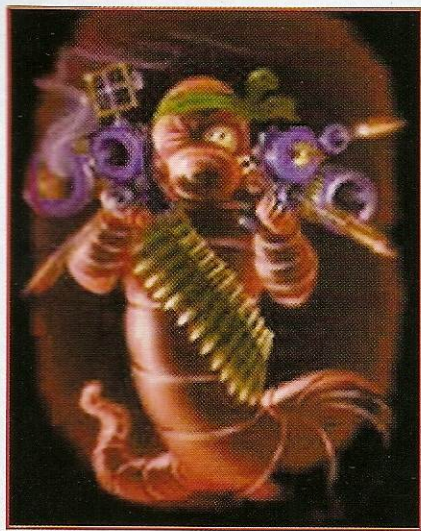
Descobrimos uma picape secreta e uma maneira de chover sapos. É mole? Veja como executar essas dicas maneiríssimas!

Chuva de sapos - Primeiro escolha Time Trial em Race Type (ícone da direção); depois acesse Start Race (ícone da chave). Na opção Edit Names digite RAINFROG. Se funcionar você verá surgir o rosto de um dos programadores. Aí basta apertar ▲ duas vezes para voltar ao menu principal. Aí bastará escolher Foggy Weather.

Picape secreta - Repita os procedimentos da dica anterior e digite MAINLINE. Aí basta apertar ▲ duas vezes para voltar ao menu principal. Você poderá escolher a picape Mother.

DICAS

SATURNO

Worms

Mais armas - Aumente o seu arsenal. Vá para a tela de abertura, selecione Worm Options e depois entre no Weapons Options. Mova o cursor para fora das opções, inclusive da saída, e aperte Z + C dez vezes. Você vai descolar uma pá de armas novas.

PLAYSTATION

Cool Boarders

Desmoralização - Acabe com a pompa do locutor! Entre na tela de Options e aperte Select quarenta vezes. Feito isso, o locutor fica com uma voz fininha. É ruim, hein...

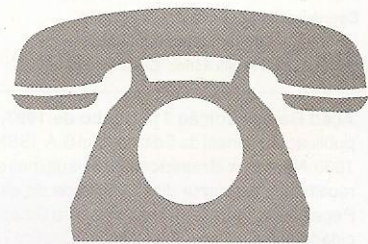
PLAYSTATION

Soul Blade

Lutador e finais secretos - O leitor Fernando Roberto C. Ramires, de Cachoeirinha (RS), fuçou bastante e descobriu todos os finais secretos e um jeito de habilitar Seung Han Myong. É mole?

Lutador secreto - Primeiro acione Soul Edge (você precisa terminar o game com todos os lutadores no Arcade Mode usando a arma normal) e depois vá até o final com Hwang e Seug Mina. Lembre-se de que o jogo deve estar no Arcade Mode. Depois você poderá controlar Seung Han Myong.

Finais secretos - Quando estiver na animação final do Arcade Mode, espere surgir duas barras negras na tela para fazer as seqüências indicadas e ver o final secreto do personagem.

Mitsurugi - ■ ou ▲
Siegfried - ▲
Sophitia - →
Taki - X
Li Long - ■ ou ▲ repetidamente
Voldo - ↓ ↑ repetidamente
Rock - ▲
Hwang - ■
Cervantes - ▲
Seung Mina - ↓ ↑

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Editor-Assistente: Bento Abreu
Editora-Assistente de Arte: Letícia A. Alves
Analista de jogos: Ivan Cordon
Coordenadora de Produção: Érica Assan Câmara
Colaboraram nesta edição: Arte - Amarildo dos Santos, Consultores - Eduardo Murata, Hugo Santos, Ivan David e Toni Cavalheiro. Fotografia - Ivan Carneiro e Marcelo Tinoco. Tradução - Luís Fábio Marchesoni R. Mietto. Correspondente - Ângelo Ishi (Japão).

STAFF EDITORIAL

Secretaria Editorial: Regina Giannetti
Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano

COMERCIAL

Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Assistente de Produto: Wagner Pinheiro

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni

PUBLICIDADE

Diretor: Ênio Vergeiro
Gerente: Ana Lúcia Serra
Contatos Comerciais: Miriam Horta, Andréa Madrid, Marília Guiti Hindi
Coordenação/Supervisão: José Soares
Coordenação: Rafael Militello
Gerente de MKT Publicitário: Cintia Mourão

Ação Games edição 117, Julho de 1997, é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. ISSN 0104-1630. **Números atrasados:** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque). Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora Dinap de sua cidade ou pela Caixa Postal 2505, Osasco - SP; fax (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800, das 8 às 19 horas. Pagamento pelos cartões Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais.
dinap.na @email.com.br

ANER IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A

EDITORA AZUL / ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, Tel.: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05315-970, Fax: (011) 867-3300.
Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, Tel.: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, Fax: (021) 532-1486 / 532-1583.

NOSSAS PUBLICAÇÕES

INTERESSE GERAL

Terra
VIAGEM, NATUREZA E ECOLOGIA

Saúde! é vital
PREVENÇÃO E SAÚDE

Viagem e Turismo
ROTEIROS TURÍSTICOS

ENTRETENIMENTO

SEMANAL DE TV E NOVELAS

ROCK, POP E COMPORTAMENTO

CINEMA E VÍDEO

Ação GAMES
VIDEOGAMES E JOGOS PARA COMPUTADOR

FEMININAS

AnaMaria
A PARCEIRA DO DIA-A-DIA DA MULHER

carícia
COMPORTAMENTO ADOLESCENTE

BOA FORMA
BELEZA, FITNESS E SAÚDE

HORÓSCOPO
A REVISTA DOS ASTROS

ESPORTIVAS

O SURF NO MUNDO

NOSSOS REPRESENTANTES

Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - Rio de Janeiro, RJ, CEP 20020-080 - Tel.: (021) 220-3752
Bahia: AGMN Consultoria de Publicidade e Representações Ltda. - Av. Tancredo Neves, 805 - Ed. Espaço Empresarial, s/401 - Pituba, Salvador - BA - CEP 41820-021 - Tel/fax.: (071) 341-4996/4992/1765
Brasília: Espaço Com. Int. e Repres. Ltda. - SCS Ed. Bacarat - conj. 170/16 - Brasília - DF - CEP 70305-900 - Tel.: (061) 223-21347/321-0305 - Fax: (061) 323-5285
Campinas: Lumina Comunicação Ltda. - Rua Conceição, 233 - 26º andar - Sala 2604 - Campinas - SP - CEP 13010-050 Te.: (019) 233-7175 - Fax: (019) 232-7975
Ceará: AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - Sala 103 - Fortaleza - CE - CEP 60050-000 - Tel.: (085) 254-1666/6045 - Fax: (085) 231-4761
Minas Gerais: W.A.W. Publicidade e Repres. Comerciais - Av. Contorno, 8000 - Ed. Wall Street - sala 1101 - Belo Horizonte - MG - CEP 30110-907 - Tel.: (031) 335-6799 / 292-5657
Paraná: W.L.C Repres. Comerciais - Av. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco B - Curitiba - PR - CEP 80530-905 - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844
Recife: MultiRevistas Publicidade - Av. Dantas Barreto, 1186 - 15º andar - sala 1501 - Ed. San Rafael - Bairro São José - Recife - PE - CEP 50020-000 - Tel.: (081) 424-3211
Ribeirão Preto: Intermídia Repres. de Publicidade S/C Ltda. - Rua João Penteado, 164 - Ribeirão Preto - SP - CEP 14025-010 - Tel.: (016) 635-9630 - Fax: (016) 635-8233
Rio Grande do Sul: Print Sul - Al. Coelho Neto, 40 - 3º andar - Bairro Boa Vista - Porto Alegre - RS - CEP 91340-340 - Tel./Fax: (051) 328-1344
Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 131 - Cond. Village II - Bairro Lagoa da Conceição - Florianópolis - SC - CEP 88062-210 - Tel./Fax: (048) 232-0519

JWT
PRA QUEM
AINDA
ACREDITA
EM BICHO
PAPÃO.
POWER
Nestlé
NESCAU®
ENERGIA QUE DÁ GOSTO

Da próxima vez
experimente um
skate diferente
LINHA SKATE
Bical
O prazer de usar
OBJECTIVA